



Règlement du tournoi d'Indiaka Bon-Air Renouveau

1) Règlement de jeu

Composition de l'équipe

1.1 Une composition de 4 joueurs minimum et 6 joueurs maximum sera enregistrée au début du tournoi : 4 joueurs sur le terrain et 2 réserves.

1.2 Chaque joueur doit faire partie que d'une seule et même équipe durant l'entièreté du tournoi.

1.3 Suite à des cas très exceptionnels, les équipes pourront être modifiées sous l'aval des organisateurs.

2) Composition de l'équipe et durée des matchs

2.1 Maximum 4 joueurs sur le terrain.

2.2 Maximum 2 remplaçant.

2.3 Un match se joue sur une durée de 12 minutes , à 5 minutes, il y aura un changement de côté.

3) Arbitrage

3.1 Chaque équipe devra arbitrer un certain nombre de matchs.

3.2 La décision de l'arbitre ne peut pas être discutée, seul une demande d'explication de la faute pourra être demandée (cette explication ne pourra pas excéder les 20 seconde) ce qui ne modifiera en rien la décision de l'arbitre.

4) Livrage

4.1 Le joueur doit se trouver derrière la ligne de fond, hors du terrain (aucun membre corporel du livreur ne toucher la ligne du terrain).

4.2 Seul les joueurs jouant sur le terrain peuvent livrer (les remplaçants ne peuvent pas intervenir au livrage).

4.3 Le livrage s'effectue uniquement avec la main.

4.4 Lors du livrage, l'indiaka ne peut en aucun cas toucher le filet.

5) Règles durant un échange

5.1 3 passes maximum sont autorisées.

5.2 Un joueur ne peut toucher deux fois de suite l'indiaka (sauf en cas de contre).

5.3 Les joueurs ne peuvent jouer qu'avec les mains, tout autre touche avec une autre partie du corps sera considéré comme fautive.

5.4 Il est interdit de réaliser un contre au service

5.5 Si durant l'échange, l'indiaka reste coincé dans le filet plus de 5 secondes. Le point sera rejoué.

5.6 Tout contact corporel avec le filet (dans son entièreté) sera considéré comme une faute. Le point ira donc à l'équipe adverse ainsi que le livrage.

5.7 Tout membre corporel se trouvant dans le terrain adverse (main, pied, ...) sera considéré comme une faute. Le point ira donc à l'équipe adverse ainsi que le livrage.

6) Perte de point et du livrage

Point et livrage donnés à l'équipe adverse si :

6.1 L'indiaka tombe hors du terrain.

6.2 Plus de trois touches sont effectuées par la même équipe.

6.3 Le même joueur effectue deux touches de suite.

6.4 Il y a un contact avec le filet.

6.5 L'indiaka est touché avec une partie du corps autre que la main (sauf les bras jusqu'au coude lors d'un contre).

6.6 Un membre corporel se trouve dans le terrain adverse (main passant dans le terrain adverse durant un smatch, un contre ou si le pied pénètre dans le terrain adverse lors de la retombée du joueur après avoir sauté).

6.7 Un cinquième joueur se trouve sur le terrain pendant le jeu à partir du livrage.

7) Pénalités

7.1 Toute perte de temps inutile : 1 point est donné à l'équipe adverse.

7.2 Si le livrage dur plus de 10 secondes : 1 point et livrage pour l'équipe adverse.

Bonne journée sportive ☺

Vincent, Gilles et Delphine.